このたびは、ビクター音楽産業株式会社のHuCARD、
“スクウィーク”をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

---

1 精密機器ですので、極端な温度、湿度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、カードを無理に折り曲げたりしないでください。

2 端子部に触れたり、水にぬらす等して汚さないでください。故障の原因となります。

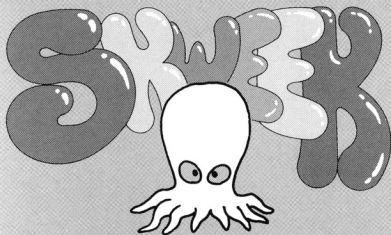
3 端子部が、もし汚れたときは、やわらかいガーゼ、またはエチルアルコール（消毒用アルコール）を染み込ませたガーゼで軽くふいてください。

4 テレビ画面からは、できるだけ離れて（2メートル程度）プレイしてください。

5 長時間プレイする場合は、健康のため、1時間ごとに5～10分の小休止をとってください。

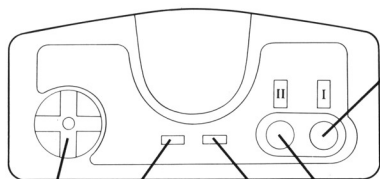
＊リセット方法
ゲーム中に RUN ボタンを押しながら SELECT ボタンを押すと、ゲームを最初からやりなおすことができます。

HuCARDはPC Engine system専用のゲームカードです。

＊品質には万全を期していますが、万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取りかえいたします。それ以外の責任はご容赦ください。＊このソフトを当社に無断で複製すること、及び賃貸業に使用することを禁じます。

ストーリー

それは、遥か昔のこと
平和なスクウィーズ・ランドに突然、悪の種族が侵略してきた。美しい大地は、"スクウィーズ殺し"と呼ばれる青い毒に覆われ、そこに住んでいた善良な人たちは故郷のスクウィーズ・ランドを捨て、新天地を求める旅に立たなくてはならなかった。

その後、どれだけの時が経ったことか…
住み慣れない土地で、苦しい生活をしいられていたスクウィーズ・ランドの人々の耳に、ある日、故郷を侵略した悪族の衰退を知らせる情報が入ってきた。スクウィーズ・ランドを自分たちの手に取りもどし、もとの平和な地にしようと立ち上がった人々は、一人の若者を青く汚染された大地に送った。
彼の名は、SKWEEK(スクウィーク)。そして、彼に降された命令は、青く汚染されたスクウィーズ・ランドの99個の大陸をもとのピンクの大地にもどすというたいへん困難なものだった。
もし、SKWEEKがスクウィーズ・ランドをすべてピンクの大地にもどすことができたら、人々はまた自由で平和なスクウィーズ・ランドにもどることができるのだ。人々の期待を背に、SKWEEKは青い毒の大地に立った。

コントローラーの使い方

Ⓘ ボタン
・パスワード／ハイスコアラー入力の文字決定
・選んだ項目を決定する

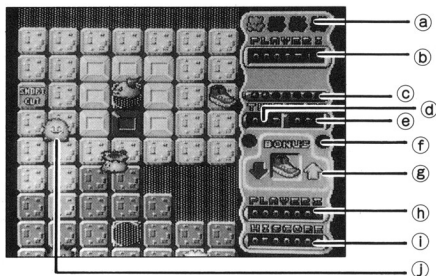
Ⓘ ボタン
・弾を撃つ
・ワープポイントでワープする

SELECT ボタン
・ギブアップ（降参）する

RUN ボタン
・ゲームスタート
・選んだ項目を決定する
・プレイ中のポーズ（一時停止）

✥ボタン
・メニュー上で項目を選ぶ
・SKWEEKを上下左右に移動させる
・パスワード／ハイスコアラー入力の文字選択

＊ RUN ボタンでポーズ中に
(a) SELECT ボタンを押すと、レインボウ・モードのON/OFF
(b) Ⓘ ボタンを押すと、MUSICのON/OFF
(c) Ⓘ ボタンを押すと、SOUNDのON/OFFができます。

画面の説明

ⓐ 集めたスペシャル・ベア
（スペシャル・ベアの集めている状態を示します）

ⓑ プレイヤーⅠのスコア
（いまプレイ中のスコアが表示されます）

ⓒ 残りSKWEEK数
（グリーンのランプの数が示します）

ⓓ 残り時間

ⓔ 残りタイル数

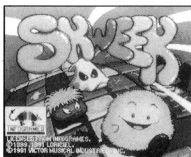
ⓕ ボーナス・ウィンドウ
（いま、どんなボーナス・アイテムがどちらの方向に出ているかを表示します）

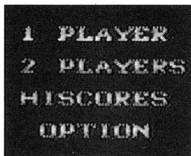
ⓖ アイテム・ランプ
（シューズを取ると右の緑、フリーズ弾を取ると左の青のランプが点灯します）

ⓗ プレイヤーⅡのスコア

ⓘ ハイスコア
（本体の電源を入れてから現在までのハイスコアです）

ⓙ SKWEEK君

ゲームのはじめ方

① 電源を入れる

PCエンジン本体に「スクウィーク」のカードを正しく差込み、電源を入れます。しばらくするとタイトル画面になります。RUN ボタンまたは Ⅰ ボタンまたは Ⅱ ボタンを押します。

② モードを選ぶ

✜ボタンの上下でモードを選び、
RUN ボタンまたは Ⅰ ボタンを押します。

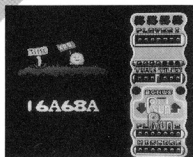
1PLAYER　：1人で遊ぶモード
2PLAYERS　：2人で遊ぶモード
HISCORES　：ハイスコアのベスト8をみるモード
OPTION　：オプション・メニュー画面へ

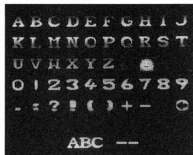
③ スタートのステージを決める

✜ボタンの上下でモードを選び、
RUN ボタンまたは Ⅰ ボタンを押します。

START　：ステージ1から始める
PASSWORD　：パスワードを入力して、そのステージから始める

④ プレイする

ステージの表示画面では、RUN ボタンまたは Ⅰ ボタンまたは Ⅱ ボタンを押すと、ゲーム画面になります。

⑤ クリアすると

パスワードが表示されます。いつでも次のステージから始められるパスワードです。
忘れずメモしておきましょう。
RUN ボタンまたは Ⅰ ボタンまたは Ⅱ ボタンを押すと、次のステージをプレイすることができます。

●パスワードの入れ方

ゲームを始める前に「PASSWORD」を選択すると、パスワード選択画面となりアルファベット、数字、記号で構成されている6文字のパスワードを入力します。
スクウィークのマークが、カーソルです。✚ボタンを上下左右させて文字を選び Ⅰ ボタンを押すと1文字入力できます。文字を選び終わったら RUN ボタンを押します。

ゲームの遊び方

●ゲームの目的

ステージ上のブルー（またはグレー）のタイルは、SKWEEKが一度通るとピンクに変わります。スクウィークは敵の妨害を避けたり弾を撃って敵を倒しながら、ステージのタイルをすべてピンクに塗り替えます。
ゲームの目的は、ステージをクリアーすることにありますが、得点を競い合うこともできますので、そんなときにはボーナス・アイテムのドアが現れてもすぐに入らずに点数を稼いだりします。

●ステージ・クリアーの方法

制限時間内に下の4つの条件の内どれか1つを満足させると1ステージ・クリアーとなります。

⑴ ステージ上のタイルをすべてピンクに塗る
⑵ ボーナス・アイテムとして現れるドア（このステージの出口）へ入る
⑶ 同時にステージ上のモンスター（敵キャラ）6匹をフリーズ弾で凍結させる
⑷ 色のちがうスペシャル・ベアを4色すべて集める（4色のスペシャル・ベアを集めると1ステージ・クリアーと同時にSKWEEKが3人増えます）

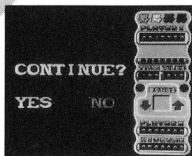
★ステージ・クリアーのたびにパスワードが表示されます。ここで表示されるパスワードは、次のステージからゲームを始められるパスワードです。
1ステージごとのパスワードをメモしておくと、後ですきなステージから遊ぶことができ大変便利です。

●ゲームオーバー

ゲームはSKWEEK5人でスタートします。全員を失うとゲームオーバーとなります。
下の4つのうちのどれかで1人失います。

⑴ 制限時間オーバー
⑵ 穴（タイルの無いところ）に落ちる
⑶ モンスター（敵キャラ）に触れるか、モンスターの撃ってくる弾に当たる
⑷ クランチャー（敵の出現するタイル）にはさまれる

＊SKWEEKを1人失うと、それまでに手に入れた武器やシューズは、無効になります。ただし、スペシャル・ベアはゲームオーバーになるまで有効です。

★ゲームオーバーになるとパスワードが表示されます。ここで表示されるパスワードは、ゲームオーバーになったステージからゲームを始められるパスワードです。忘れないようにメモしておきましょう。

●コンティニュー

ゲームオーバーになると、CONTINUE(コンティニュー)で、ゲームオーバーになったステージからゲームをすることができます。
コンティニューしたいときは「YES」を、したくないときには「NO」を ✚ ボタンの左右で選んで、RUN ボタンまたは Ⅰ ボタンを押してください。
＊文字がオレンジになっている方が選ばれている項目です。

●ハイスコア

★ハイスコアをみる

ゲームを始める前のモード選択の画面で、「HISCORES」を選ぶと、ベスト８のハイスコアと名前をみることができます。ただし、ここでのハイスコアは本体の電源を入れてから、その時までのものです。電源を切るとハイスコアの記録は、消えてしまいます。
RUN ボタンまたは Ⅰ ボタンまたは Ⅱ ボタンで、もとのモード選択画面になります。

★ハイスコアを出した人の名前を入力する

ゲームオーバーになった時点で、そのスコアがベスト８に入るとハイスコアの表に名前を入力することができます。
名前は10文字以内のアルファベット、数字、記号で入力します。
スクウィークのマークが、カーソルです。✚ ボタンの上下左右で文字を選び Ⅰ ボタンを押すと１文字入力できます。文字を選び終わったら RUN ボタンを押します。

●２PLAYERS(２人)で遊ぶ

ゲームを始める前のモード選択の画面で、「２PLAYERS」を選ぶと、２人で遊ぶことができます。

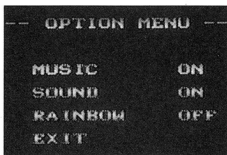
＊このゲームは交互にプレイするもので、マルチタップ対応ではありません。
プレイヤーⅠからゲームを始め、１ステージ・クリアーするかSKWEEKを１人失うとプレイヤーⅡに交代します。ゲームオーバーになった時のコンティニューやハイスコアのきまりは、１PLAYERの場合と同じです。

●ギブアップ（降参する）

ゲーム中に SELECT ボタンを押すとギブアップすることができます。

ヒビの入ったタイルやブルー・ブームのあるステージでは、通る順序をよく考えないと途中で進めなくなってしまいます。そんなときにはギブアップして、ステージをはじめからやり直すようにします。

＊ギブアップするとSKWEEKを１人失いますが、そのステージをはじめからやり直すことができます。

オプションについて

ゲームを始める前のモード選択の画面で、「OPTION」を選ぶと、オプション・メニュー画面となり、次の４つのことができます。

✣ボタンの上下で項目を選択し、ボタンまたは①ボタンを押すたびにON、OFFが交互に切り換わります。

(1) MUSIC　：ミュージック（BGM）のON／OFF
(2) SOUND　：効果音のON／OFF
(3) RAINBOW：レインボウ・モードのON／OFF
（レインボウ・モードとは、ゲーム中のバック画面が虹のようにカラフルになっている状態のことをいいます）
(4) EXIT　：もとの画面にもどる

＊オプション機能は、ゲーム中に切り換えることもできます。コントローラーの使い方を参照してください。

マップ(背景)の説明

マップ上には、ブルー(またはグレー)とピンクのタイルの他にもいくつかの種類があります。

・壁
みどり色と黄色の2色で、壁を乗り越えることはできません。
レーザー弾で撃つとブルーのタイルに変わるものもあります。
みどり色の壁に普通の弾が当たると跳ね返ってきます。弾が跳ねている間は、次の弾を撃つことができません。

・穴
落ちるとSKWEEKを失います。

・氷のタイル
ツルツルと滑るために思ったように動くことができません。
シューズを履いていればふつうのタイルと同じように動くことができます。

・矢印タイル
このタイルの上では矢印の方向に力が働いているため、止まっていても少しずつ動いてしまいます。そのため、矢印に逆らって動こうとすると遅い動きになってしまいます。

・灰色タイル
SKWEEKがこの上に立つとステージ上のモンスターは一定時間動けなくなります。動けなくても、モンスターに触れるとやっつけられてしまいますので注意しましょう。

・ワープポイント
この上に立って、Ⅱボタンを押すと、ここに対応している別のワープポイントにワープします。

・グリーン・ブーム
この上に立つと、画面中のモンスターをすべてやっつけることができます。

・ブルー・ブーム
この上を通ると、このタイルのまわり3×3個分のタイルを爆破します。すばやく逃げないとSKWEEKもやられてしまいます。

・ヒビの入ったタイル
タイルは壊れてしまいますので、この上を通るときは走り抜けなくてはなりません。タイルが壊れて、戻れなくなる可能性もありますので順序も考えながら動きましょう。
中には矢印タイルにヒビが入ったものもあります。

・クランチャー
モンスターの出てくる穴。閉じかけたときや、ちょうどモンスターが出てくるときにこの上を通ると挟まれてしまうので要注意の穴です。

アイテム紹介

アイテム（武器、ボーナス・アイテム）は、画面の上部右にあるボーナス・ウィンドウに今、「どんなアイテム」が「どちらの方向」に出ているかが（アイテムは絵で、方向は矢印で）表示されます。ボーナス・ウィンドウをじょうずに使って便利なアイテムを手に入れましょう。

◆武器

SKWEEKはアイテムを取らなくても、正面に弾を撃つことができます。
でも、武器アイテムを取ることで、いろいろな攻撃ができるようになります。
武器は1種類しか持つことができません。有効な武器を持っているときには、むやみに武器を取ることはやめておきましょう。
SKWEEKを1人失うと手に入れた武器も失い、再び正面にしか撃つことができなくなります。

・連射銃
連射ができるようになります。

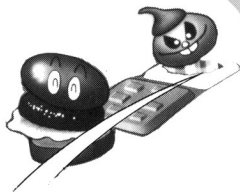
・十字銃
前後左右に弾が撃てます。

・ななめ銃
ななめ方向に弾が撃てます。

・８方向銃
縦横ななめの８方向に弾が撃てます。

・レーザー弾
これは強力な武器で敵をやっつけるだけでなく、壁によっては壊すこともできます。

・フリーズ弾
弾に当たったモンスターを一定時間凍らせます。
同時に６匹のモンスターすべてを凍らせると、そのステージはクリアーされます。
凍っている間は、モンスターに体当りしてやっつけることができます。
これを手に入れると、アイテム・ランプに青色のランプが点灯します。
フリーズ弾は、ステージ・クリアーしても、次のステージへ持って行くことができません。

・バリア（無敵）
一定時間だけ、SKWEEKは無敵となりモンスターに触れても平気です。ただし、クランチャーに挟まれるとダメ。
無敵の間、SKWEEKの体はフラッシング（点滅）します。

◆ボーナス・アイテム

手に入れるといろいろなメリットのあるボーナス・アイテムです。

・スペシャル・ベア
スペシャル・ベアには４つの色があり、それぞれの色をすべて集めるとSKWEEKが３人増え、同時にステージ・クリアーとなります。
スペシャル・ベアを１つ集めるたびに、画面上部左に表示されます。
すでに集めているスペシャル・ベアと同じ色を取ると、その色のスペシャル・ベアは無くなってしまいます。

・BABY SKWEEK（ベビースクウィーク）
SKWEEKが１人増えます。

・ハンバーガー
ボーナス・ポイントとして8000点がスコアにプラスされます。

・アイスクリーム
ボーナス・ポイントがスコアにプラスされます。
青（800点）　黄（1000点）　赤（3000点）　緑（5000点）

・ドア（ステージの出口）
ここに入るとステージ・クリアーとなり、次のステージに進みます。

・砂時計
残りタイムが増えます。
赤（15秒）　緑（30秒）　黄（100秒）

・シューズ
これを履くと氷のタイルや矢印タイルでもふつうに歩くことができます。アイテム・ランプに緑色のランプが点灯します。
ステージ・クリアーしても、次のステージへ持って行くことができません。

・ターボ
そのステージの間だけSKWEEKの動きが速くなります。

・ギフト・ボックス
手に入れるまでは、何が入っているかわからない箱。
中にはときどきドアが入っていたりしますが、だいたいはボーナス・ポイントが入っています。
しかし、時には✚ボタンと逆の方向に動いたり、一定時間内だけピンクのタイルの上を通るとブルーに変えてしまうような、うれしくないものが入っていることがあります。
手に入れてみないと、どんなことが起こるかがわからない危険を秘めたとんでもない箱です。

モンスターについて

スクウィークに登場するモンスター（敵キャラ）は、全部で7種類です。見た目は同じなのにほんとうは違う種類のモンスターもいるので注意が必要です。

・ユウキチ
常にSKWEEKを追ってきます。動きも遅く弱いので、やっつけながら進みましょう。

・ピターク
ランダムに動きます。よけながら進めば、そう強い敵でもないでしょう。

・スルー
ランダムに動くばかりでなく、速いスピードでタイルの上を滑るように動きます。画面に出現したら注意しましょう。

・ボッペー
弾を撃っても、やっつけることができません。追ってはきませんので、よけるようにします。

・テンタロー
弾を撃って攻撃してきます。壁に隠れたりして弾をよけなければなりません。

・イバイバ
壁の色を変えたり、壁をタイルにします。壁の向こうにいるからと安心していられません。しかし、場合によっては邪魔な壁を取り除いてくれたりします。

・モクスケ
ピンクのタイルをブルーのタイルにもどす、いじわるなモンスターです。

＊ステージによっては、この7種類のモンスターが、ブルーのタイルを作るという、特別な動きをすることがあります。
また、後半になると、それまでは弾を撃ってこなかったモンスターまでが、弾を撃って攻撃してくるようになります。